

**XI edycja rozgrywek „Piłkarskiej Halowej Ligi Oldbojów”  
– Milanówek 2014.**

**Puchar Ligi – 09.03.2014 r.**

**Gr. „A”**

Nazwa drużyny		1	2	3	4	punkty	bramki	miejsce
<b>TURBO Pruszków</b>	1		1:3	1:2	2:2	1	4 – 7	IV
<b>PPH JARO</b>	2	2:1		2:3	3:1	6	7 – 5	II
<b>Pogoń ZIKOPLAST</b>	3	2:1	3:2		0:0	7	5 – 3	I
<b>Milan Milanówek</b>	4	2:2	1:3	0:0		2	3 – 5	III

**Gr. „B”**

Nazwa drużyny		1	2	3	4	punkty	bramki	miejsce
<b>Sfora</b>	1		4:2	0:3	3:1	6	7 – 6	III
<b>FC Żbiki</b>	2	2:4		3:1	6:1	6	11 – 6	II
<b>Old Stars</b>	3	3:0	1:3		2:1	6	6 – 4	I
<b>Twój Dom</b>	4	1:3	1:6	1:2		0	3 – 11	IV

**Mała tabela**

Nazwa drużyny		1	2	3	punkty	bramki	miejsce
<b>Sfora</b>	1		4:2	0:3	3	4 – 5	III
<b>FC Żbiki</b>	2	2:4		3:1	3	5 – 5	II
<b>Old Stars</b>	3	3:0	1:3		3	4 – 3	I

**PROGRAM MINUTOWY ZAWODÓW.**

1.	<b>9.00</b>	A1 – A2	TURBO Pruszków – PPH JARO	1 : 2
2.	9.16	A3 – A4	Pogoń ZIKOPLAST – Milan Milanówek	0 : 0
3.	9.32	B1 – B2	Sfora – FC Żbiki	4 : 2
4.	9.48	B3 – B4	Old Stars – Twój Dom	2 : 1
5.	10.04	A1 – A3	TURBO Pruszków – Pogoń ZIKOPLAST	1 : 2
6.	10.20	A2 – A4	PPH JARO – Milan Milanówek	3 : 1
7.	10.36	B1 – B3	Sfora – Old Stars	0 : 3
8.	11.52	B2 – B4	FC Żbiki – Twój Dom	6 : 1
9.	11.08	A4 – A1	Milan Milanówek – TURBO Pruszków	2 : 2
10.	11.24	A3 – A2	Pogoń ZIKOPLAST – PPH JARO	3 : 2
11.	11.40	B4 – B1	Twój Dom – Sfora	1 : 3
12.	11.56	B3 – B2	Old Stars – FC Żbiki	1 : 3

13.	12.16	AI – BII (półfinał)	Pogoń ZIKOPLAST – FC Żbiki	0 : 0 k.(1 : 3)
14.	12.33	All – BI (półfinał)	PPH JARO – Old Stars	3 : 3 k.(4 : 5)
15.	12.50	o V m. (AIII – BIII)	Milan Milanówek – Sfora	1 : 2
16.	13.07	o III miejsce	Pogoń ZIKOPLAST – PPH JARO <small>przegrany z meczu nr 13                      przegrany z meczu nr 14</small>	0 : 2
17.	13.24	o I miejsce	FC Żbiki – Old Stars <small>zwycięzca z meczu nr 13      zwycięzca z meczu nr 14</small>	1 : 1 k(3 : 1)

**Godz. 13.45 – wręczenie pucharów i nagród.**

Ostateczna kolejność w Pucharze Ligi:

1. FC Żbiki
2. Old Stars
3. PPH JARO
4. Pogoń ZIKOPLAST
5. Sfora
6. Milan Milanówek
7. TURBO Pruszków
8. Twój Dom